Phantom Pursuit

1. "Phantom Pursuit" ist ein Multiplayer-Coop-Horrorspiel, das von 1-4 Spielern gespielt werden kann.
2. Das Spiel findet in verschiedenen verfluchten Orten wie verlassenen Häusern, Friedhöfen und Irrenanstalten statt. Jeder Ort hat sein eigenes einzigartiges Layout, Rätsel und Herausforderungen, mit denen die Spieler umgehen müssen.
3. Das Spiel enthält keine Sprachkommunikation während des Spiels, die Spieler müssen sich auf nonverbale Signale und Gesten verlassen, um miteinander zu kommunizieren.
4. Das Spiel erfordert kein VR, es kann auf einem Standardbildschirm gespielt werden.
5. Das Spiel enthält mehrere verschiedene Arten von Geistern, die jeweils ein einzigartiges Aussehen, Verhalten und Fähigkeiten haben.
6. Die Geister können durch verschiedene Aktionen wie das Einschalten von Lichtern, Lärm machen oder bestimmte Ausrüstung verwenden ausgelöst werden.
7. Die Spieler müssen zusammenarbeiten, um Beweise zu sammeln, Rätsel zu lösen und Geister einzufangen, bevor sie entkommen können.
8. Das Spiel enthält ein Bewertungssystem, das die besten Ergebnisse und die besten Jagdteams aufzeichnet.
9. Das Spiel hat einen Tag- und Nachtzyklus, der das Gameplay und das Verhalten der Geister beeinflusst. Nachts sind die Geister aktiver und aggressiver, während sie tagsüber schwächer und weniger aktiv sind.
10. Das Spiel ist so konzipiert, dass es immer wieder gespielt werden kann, mit prozedural generierten Levels, zufälligen Verhaltensweisen der Geister und verschiedenen Spielmodi.

Development Plan:

**Vorproduktion:**

1. Konzeptentwicklung: Brainstorming und Fertigstellung des Spielkonzepts, einschließlich des Gesamtthemas, der Gameplay-Mechaniken und Funktionen.
2. Asset-Erstellung: Erstellen oder Erwerben der erforderlichen Assets für das Spiel wie 3D-Modelle, Texturen, Sounds und Musik.
3. Skripting: Schreiben Sie die Skripts für die Gameplay-Mechaniken, AI und andere Systeme.
4. Storyboarding: Erstellen Sie Storyboards für die Level, um die Anordnung und den Fortschritt des Spiels zu visualisieren.
5. Spiel-Design-Dokument: Erstellen Sie ein detailliertes Spiel-Design-Dokument, das alle Aspekte des Spiels beschreibt.

**Produktion:**

1. Level-Design: Erstellen Sie die Level für das Spiel, einschließlich Layout, Beleuchtung und Platzierung von Assets und interaktiven Objekten.
2. Skript-Integration: Implementieren Sie die Skripts und Gameplay-Mechaniken in die Level.
3. AI-Entwicklung: Implementieren Sie die AI für die Geister, einschließlich ihres Verhaltens, Fähigkeiten und Auslösern.
4. Testing: Testen Sie die Gameplay-Mechaniken, Level und AI, um sicherzustellen, dass sie ordnungsgemäß funktionieren.
5. Bugfixing: Beheben Sie während der Testphase identifizierte Fehler.

**Nachproduktion:**

1. Polieren: Machen Sie letzte Anpassungen am Spiel, eins